**RETROSPECTIVA**

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Archila: 25 horas

Otero: 25 horas

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto? ¿Por qué?

satisfactorio, se completó casi en su totalidad los entregables, pero falta la parte de abrir el archivo del juego

3. Considerando la práctica XP¿por qué consideran que es importante?

porque así el diseño y codificación quedan mucho más limpios y claros, tanto para nosotros, como para quien revise el programa

4. ¿Cuál considera fue su mayor logro? ¿Por qué? ¿Cuál consideran que fue su mayor problema? ¿Qué hicieron para resolverlo?

el mayor logro fue implementar el guardar, los tipos de las fichas

5. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

complementar las dudas del otro, realizar pruebas que fuerce mas el codigo